



BREEDERS and BREEDERS

System
Pet

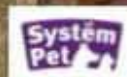
P R O V A D I W E S E N T E S T

www.systempet.eu

www.breedersandbreeders.com

FINALITÀ PROVA

Questa prova, **obbligatoria** per i cani nati dopo il 01/07/2017, fatta in età giovanile dai 9 ai 13 mesi (cuccioloni) nasce con l'obiettivo di poter **rilevare le doti naturali del cane da "utilità e difesa"** con un moderato lavoro del conduttore/proprietario che deve aver semplicemente interagito con il cane giocando con lui e facendolo socializzare con ambienti, persone, animali. I cani timorosi e aggressivi non possono superare la prova e nessun cane deve essere condotto in sottomissione.



PROVA 1
CONTROLLO ID

Il conduttore si presenta con il cane a guinzaglio e controlla l'identità attraverso il lettore microchip.



PROVA 2
CONTROLLO DENTATURA



PROVA 3
MISURAZIONE E CONTROLLO TESTITOCOLI

Il cane sarà accompagnato su una piattaforma e gli verranno misurate profondità del torace e l'altezza al garrese attraverso l'uso del cinometro.



PROVA 4
RAPPORTO CANE/CONDUTTORE

Il conduttore su comando toglie il guinzaglio al cane e si dirige verso l'assistente del giudice (che disterà in linea retta circa 15mt). È possibile chiamare il cane perché si riavvicini, il cane deve dimostrarsi sereno e dimostrare un rapporto di unione con il proprio conduttore.



PROVA 5
COMPORTEMENTO IN UN GRUPPO DI PERSONE

Il cane viene trattenuto al guinzaglio dall'assistente del giudice, il conduttore si posiziona all'estremità di un gruppo di persone, a comando chiamerà il cane che (una volta liberato dall'assistente) dovrà passare in modo gioioso e diretto in mezzo al gruppo per raggiungere il conduttore. Subito dopo il conduttore dovrà camminare con il cane libero che lo segue in mezzo al gruppo.



PROVA 6

INCONTRO CON UN CANE SCONOSCIUTO

Per questa prova si prepara il binomio successivo. Il conduttore, con il cane alla sua sinistra e al guinzaglio, incrocia due volte, ad una distanza di circa 3 mt un cane sconosciuto. Anche l'altro cane è al guinzaglio. Il cane può dimostrare interesse ma deve aver un comportamento non aggressivo e sotto controllo del conduttore.



PROVA 8

FONTE DI RUMORE CATENA

Il conduttore insieme al cane al guinzaglio si dirige verso la posizione indicata e si ferma lì. L'assistente predispone la catena in modo tale, che al momento del comando cada su una lamiera. Dopo che la catena è caduta il conduttore insieme al cane si dirige direttamente verso la fonte di rumore. Sono concessi aiuti verbali durante l'avvicinamento. Anche in questa prova il cane deve dimostrarsi sereno.



PROVA 7

FONTE DI RUMORE "MOTOSEGA"

Il conduttore con il cane al guinzaglio si dirige verso la posizione indicata e si ferma lì. L'assistente si muove ad una distanza di circa 5mt con la motosega accesa a diverse velocità. L'assistente poi spegnerà la motosega e l'appoggerà a terra, il conduttore allora accompagnerà il cane verso la fonte del rumore. Il cane durante la prova di sensibilità deve dimostrarsi sereno.



PROVA 9

INDIFFERENZA ALLO SPARO

Il conduttore insieme al cane si dirige verso la persona che verrà indicata e si ferma ad una distanza di circa 20mt. Il cane deve stare in piedi, vicino al conduttore, con guinzaglio lento. L'assistente spara due colpi, a distanza di 5 secondi, con la pistola 6 mm. Il cane deve dimostrare indifferenza allo sparo.



PROVA 10

TAVOLO TRABALLANTE

Il conduttore si dirige con il suo cane verso il tavolo traballante. Il cane deve posizionarsi sul ripiano con guinzaglio lento.

L'assistente muove il ripiano con il suo piede. Qui il valutatore osserva e descrive la stabilità del movimento e la motricità del cane.



PROVA 11

ISTINTO PREDATORIO SUL TAVOLO TRABALLANTE

Sul tavolo traballante al cane viene offerto dal conduttore un oggetto di motivazione.

L'oggetto gli viene dato all'inizio dell'esercizio dall'assistente.

L'assistente muove il ripiano e il cane deve dimostrare comunque interesse al gioco.



PROVA 12

SALITA/SENSIBILITÀ ALL'ALTEZZA

Il conduttore insieme al cane al guinzaglio si dirige verso il piano inclinato. Tramite il piano inclinato conduce il cane con guinzaglio lento verso i tavoli allineati (il conduttore può seguirlo affianco).

Arrivato alla fine il cane si gira e torna indietro passando sopra **minimo 3 tavoli pieghevoli del tipo da birreria uno dei quali leggermente distanziato, minimo 20 cm.** Alla fine il cane può saltare giù o può essere preso in braccio. Durante la prova sono ammessi solo aiuti verbali. Qui il valutatore osserva e descrive la motricità del cane e la sua sensibilità all'altezza.



PROVA 13

GIOCO CON IL CONDUTTORE

Il conduttore con il suo cane al guinzaglio si dirige verso la posizione indicata dall'assistente. L'assistente consegna al conduttore l'oggetto di motivazione.

Viene tolto il guinzaglio e il conduttore gioca con il cane. Qui il valutatore osserva e descrive l'intensità e durata del gioco tra il cane e il conduttore.





PROVA 14

GIOCO CON L'ASSISTENTE

Il conduttore lancia l'oggetto di motivazione all'assistente. L'assistente motiva il cane a giocare con lui. L'assistente può anche bloccare moderatamente l'oggetto di motivazione. L'assistente offre al cane la possibilità di mordere l'oggetto, e dopo un breve gioco predatorio, lo lascia al cane. Qui il valutatore osserva e descrive la pulsione predatoria, l'intensità e la durata del gioco tra il cane e l'assistente.



PROVA 15

VOLONTÀ DI RITROVAMENTO

Il cane al guinzaglio viene consegnato all'assistente nella posizione indicata. Il conduttore si dirige verso la cassetta della frutta precedentemente preparata e fissata, e sotto di essa nasconde l'oggetto di motivazione, dev'essere nascosto completamente sotto la cassetta. Il conduttore si dirige verso l'assistente per prendere il cane. Il conduttore libera il cane dal guinzaglio. Non sono ammessi aiuti verbali. Qui il valutatore osserva e descrive l'energia del cane di riuscire ad arrivare all'oggetto di motivazione.



PROVA 16

SICUREZZA DEL MOVIMENTO SU PAVIMENTAZIONE LISCIA

Il conduttore insieme al cane al guinzaglio, si dirige verso lo stabile della sezione. È obbligatoriamente necessaria una pavimentazione liscia. Su comando del valutatore il conduttore si muove all'interno della stanza insieme al cane senza guinzaglio. In questa fase viene fatta cadere una ciotola di metallo, per creare una fonte di rumore. Qui il valutatore osserva e descrive la sicurezza di movimento, la motricità e l'indifferenza del cane.

PROVA 17

GIOCO E PULSIONE PREDATORIA SU PAVIMENTAZIONE LISCIA

Su indicazione il conduttore inizia a giocare con il cane, poi lancia l'oggetto di motivazione in un angolo nascosto della stanza. Su indicazione libera il cane. Quando il cane ha trovato l'oggetto di motivazione, il conduttore glielo toglie e lo consegna all'assistente. L'assistente inizia a giocare con il cane, mentre il conduttore lo trattiene, e nasconde poi l'oggetto in un luogo nascosto e non liberamente accessibile nello stabile. Quando l'assistente torna dal conduttore, questo libera il cane. Qui il valutatore osserva e descrive l'intensità del gioco e della ricerca dell'oggetto di motivazione.



PROVA 18

COMPORAMENTO IN UN MOMENTO DI ABBANDONO

Il conduttore porta il cane in un luogo al di fuori del campo, lo lega ad un guinzaglio di circa 1,5 m e abbandona il posto. Il conduttore non dev'essere visibile. Non ci devono essere altre persone intorno al cane. Dopo almeno 5 minuti di solitudine, il valutatore si dirige in modo neutrale verso il cane e gli passa vicino, tornando poi alla postazione di partenza. Il conduttore su comando ritorna dal cane e lo mette al guinzaglio.



**ALLA FINE DELLA
PROVA
IL VALUTATORE
COMMENTA
PUBBLICAMENTE
TUTTO IL TEST DI
VALUTAZIONE
DEL CARATTERE
DEL CANE.**



BREEDERS and BREEDERS

www.systempet.eu

www.breedersandbreeders.com

